

Mathias Hängärtner

Né le 29 août 1991
suisse

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2013 - 2019 **Creatives S.A. - Travail ponctuel**
Motion Design, illustrations et mise en page à destination des réseaux sociaux et d'imprimés divers.

2012 - 2013 **Creatives S.A. - Stage de six mois**
Motion design, création de contenu pour les réseaux sociaux.

2011 - 2012 **WNG S.A. - Stage de six mois**
Mise en page et création de contenu pour divers sites internet.

Expériences professionnelles précédentes :

2010	Manor S.A. - Mise en place de produit
2009	Nespresso S.A. - Aide comptable
2009	Less Design S.A. - Graphiste

BÉNÉVOLAT

2016 **Festival Images à Vevey**
Médiation et accueil des visiteurs.

2015 **Festival Tous Écrans à Genève**
Médiation et accueil des visiteurs.

2011 **Caprice Festival à Crans-Montana**
Création de capsules vidéo pour le site internet.

2010 - 2012 **Montreux Jazz Festival**
Barman puis responsable de bar.

LOISIRS

Sports **Aviron, ski et course à pied**

Passions **Jeu vidéo, cinéma et bande dessinée**

CONTACT

Internet :	www.matang.ch
Mail :	hello@matang.ch
Téléphone :	+41 79 266 23 76
Skype :	mathias.hangartner

CV V04 - Novembre 2019 - www.matang.ch

FORMATION

2017 - 2019 **Master of Arts HES-SO en Design avec orientation en Media Design**
Mention Bien
Haute École d'Art et de Design de Genève

2014 - 2017 **Bachelor of Arts HES-SO en Communication visuelle**
Mention Bien
Haute École d'Art et de Design de Genève

2010 - 2013 **Certificat fédéral de capacité (CFC) d'interactive media designer**
École Romande d'Arts et de Communication de Lausanne

Formations précédentes :

2007 - 2010	École de Culture Générale Gymnase de Burier
2004 - 2007	Formation scolaire obligatoire en voie secondaire générale (VSG)

EXPOSITIONS

2019 **KIKK Festival à Namur (B)**
Exposition de «Un Village dans la Montagne»

2019 **Numerik Games à Yverdon-les-Bains**
Exposition de «Un Village dans la Montagne»

2018 **Mapping Festival à Genève**
Exposition de «V/E»

2018 **Gamification & Serious Game Symposium (GSGS) à Neuchâtel**
Présentation de «Les Chroniques d'Ana»

2016 **Gamescom à Cologne (D)**
Exposition de «The Last Roadtrip»

COMPÉTENCES

Logiciels :	Code & Web :	Langues :
Illustrator,	P5js, Processing,	Français (langue maternelle),
InDesign,	HTML / CSS,	Anglais (bonne expression parlée et écrite)
Photoshop,	Bootstrap	
Lightroom,		
After Effects,		
Premiere, Unity,		
Sketch		